#code document

برنامه مدیریت فروشگاه،به زبان پایتون نوشته شده است.در زیر،توضیحات و مشروح فانکشن ها و کد نوشته شده خودرا مشاهده میکنید.

در اولین قدم،کتابخوانه های Tkinter و pyodbc که به ترتیب برای محیط گرافیکی و ارتباط با پایگاه داده هستند،فراخوانی شده اند..

در دومین قدم،صفحه گرافیکی برنامه ما ایجاد شده و سپس با استفاده از دستور try و except، به پایگاه داده خود وصل میشویم تا در صورد وجود خطایی،بتوانیم خطای موجود را مدیریت کنیم.سپس در زیر توضیحات همه فانکشن های موجود را به ترتیب وجود در کد میبینید :

Def back15func() : که برای مدیریت دکمه back در صفحه تراکنش های یک شعبه خاص ،استفاده شده است.و ui صفحه را handle میکند.

def but15func() : که برای دکمه ok موجود در صفحه تراکنش های یک شعبه خاص هست را handle میکند به این صورت که ایتم انتخابی را از پایگاه داده بررسی کرده و نشان میدهد.

def shoptrans\_func() : که این تابع برای هندل ui مربوط به صفحه فروشنده بوده و با کلیک روی ان به صفحه تراکنش های یک شعبه خاص منتقل میشویم.

def back14func() : که برای مدیریت دکمه back در صفحه اقلام موجود در فروشگاه ،استفاده شده است.و ui صفحه را handle میکند.

def but14func() : که برای دکمه ok موجود در صفحه اقلام موجود در فروشگاه هست را handle میکند به این صورت که ایتم انتخابی از لیست را از پایگاه داده بررسی کرده و نشان میدهد.

def shopstuff\_func() : که این تابع برای هندل ui مربوط به صفحه فروشنده بوده و با کلیک روی ان به صفحه اقلام موجود در فروشگاه منتقل میشویم.

def but13func() : که برای دکمه ok موجود در صفحه حذف تراکنش هست را handle میکند به این صورت که ورودی مارا را از پایگاه داده بررسی کرده و در صورت وجود،حذف میکند.

def back13func() : که برای مدیریت دکمه back در صفحه حذف تراکنش ،استفاده شده است.و ui صفحه را handle میکند.

def delfunc() : که این تابع برای هندل ui مربوط به صفحه فروشنده بوده و با کلیک روی ان به صفحه حذف تراکنش منتقل میشویم.

def maketrans\_func() : که این تابع برای هندل ui مربوط به صفحه فروشنده بوده و با کلیک روی ان به صفحه افزودن تراکنش منتقل میشویم.

def but12func() : که برای دکمه ok موجود در صفحه افزودن تراکنش هست را handle میکند به این صورت که ورودی مارا را گرفته و در پایگاه داده ثبت میکند.

def back12func() : که برای مدیریت دکمه back در صفحه افزودن تراکنش ،استفاده شده است.و ui صفحه را handle میکند.

def back11func() : که برای مدیریت دکمه back در صفحه تراکنش های مربوط به مشتری ،استفاده شده است.و ui صفحه را handle میکند.

def but11func() : که برای دکمه ok موجود در صفحه تراکنش های مربوط به مشتری هست را handle میکند به این صورت انتخاب ما از لیست را گرفته و از پایگاه داده،موارد مورد نیاز را به ما برمیگرداند.

def sell\_custfactorfunc() : که این تابع برای هندل ui مربوط به صفحه فروشنده بوده و با کلیک روی ان به صفحه تراکنش های مربوط به مشتری منتقل میشویم.

def cust\_factor() : که این تابع مربوط به ایکون فاکتورگیری صفخه مشتری بوده که با کلیک روی آن،فاکتوری از خرید های مشتری نشان داده میشود.

def ok\_login\_cust() : این تابع مربوط به دکمه ok موجود در صفحه انتخاب نام کاربری مشتری است که با کلیک روی ان،ui را هندل کرده و به صفحه مشتری میرود.

def ok\_login\_sell() : این تابع مربوط به دکمه ok موجود در صفحه رمز عبور فروشنده است که با کلیک روی ان،ui را هندل کرده و اگر رمز وارده 1234 بود،به صفحه مشتری وارد میشود.

def custfunc و def sellfunc : که هر دو به ترتیب برای ورود به بخش مشتری و ورود به صفحه انتخاب نام کاربری کاربر هستند و uiمتناسب با هر انتخاب را هندل میکنند.

سپس از کد loginwindow.geometry("500x310") که برای تعیین سایز صفحه برنامه ما است تا اخر شاهد تعریف گرافیک ورودی ها و لیست انتخاب ها و دکمه های موجود در برنامه هستیم که نیاز به تعریف چندانی ندارند و خود به سادگی قابل فهم هستند.فقط لازم است این هارا بدانیم:

Entry برای تعریف فیلد ورودی هستند

Button برای تعریف دکمه ها هستند

Optionmenu برای ایجاد لیست انتخابی برای انتخاب گزینه مورد نظر هستند

Lable برای نشان دادن متن در صفحه هستند

و Messagebox برای نشاندادن صفححه ای تازه به کار میروند.